howest
hogeschool

KEUZETRAJECT

BUSINESS INNOVATION IN ESPORTS

BINNEN DE BACHELOR IDEA AND INNOVATION MANAGEMENT

2026 - 2027

howest
/ hogeschool

» INTERESSE IN DEZE OPLEIDING?

Mail naar **jonas.van.lancker@howest.be**

www.howest.be/iim

iim.howest

howestbe

howest ESPORTS

ESPORTS

» IETS VOOR JOU?

Doe de check!

- Je hebt interesse in **business en ondernemerschap**.
- Je hebt interesse in de **economische kant van esports** en het ecosysteem daaromheen.
- Je hebt de **discipline** om zelf aan projecten te werken en deze tot een goed einde te brengen.
- Je bent **goed in netwerken** en je houdt ervan om contacten te leggen.
- Je ziet potentieel voor esports bij **grote bedrijven**, **evenementen** en **professionele sportclubs**.

» WAAR KOM JE LATER TERECHT?

Als afgestudeerde Idea- en Innovationmanager met een focus op esports ben jij degene die bedrijven klaarstoomt voor de toekomst. Of het nu gaat om HR-bedrijven, grote merken, softwarebedrijven of andere organisaties, ze hebben jou nodig om de kansen binnen esports te grijpen. Jouw kennis helpt hen om volop mee te spelen in deze snelgroeiende wereld!

» STUDIEPROGRAMMA 2026-2027

	JAAR 1		JAAR 2		JAAR 3	
	SEMESTER 1	**SEMESTER 2**	**SEMESTER 3**	**SEMESTER 4**	**SEMESTER 5**	**SEMESTER 6**
INNOVATIE & CREATIVITEIT	**Creativiteits- & brainstormtechnieken** (3 SP)	**Design thinking** (6 SP)	**Digitale trends & ontwikkelingen 2** (3 SP)	**Data driven design & innovatie** (3 SP)	**Kritisch denken** (3 SP)	**Afsluitend researchproject** (9 SP)
	Innovatiemanagement (3 SP)	**Digitale trends & ontwikkelingen 1** (3 SP)			**Futures thinking** (6 SP)	
	Data skills (3 SP)					
ECONOMIE & ONDERNEMERSCHAP	**Inleiding economie** (3 SP)	**Data atelier** (3 SP)	**Marketing & Branding** (6 SP)	**Innovatieve business cases** (6 SP)	**The Collective** (6 SP)	**Esports Innovatieproject** (21 SP)
	Organisatiemanagement (3 SP)	**Financierings- & organisatievormen** (6 SP)		**Start-up lab** (6 SP)	**Systems innovation** (3 SP)	
	Bedrijfs- & verdienmodellen (3 SP)			**Marketing & sales** (3 SP)		
PERSONAL SKILLS & SAMENWERKING	**Zelfkennis & ontwikkeling** (3 SP)	**Projectmanagement** (3 SP)	**Change management** (3 SP)	**Professionele ontwikkeling 1** (3 SP)	**Professionele ontwikkeling 2** (6 SP)	
	Professioneel communiceren (6 SP)	**Groepswerking & coaching** (3 SP)	**Community building & engagement** (3 SP)	**Facilitation skills** (3 SP)	**Voorbereiding afsluitend research project & innovatieproject** (3 SP)	
ESPORTS	**Introductie Esports** (3 SP)	**Esports ondernemen 1** (3 SP)	**Esports Business Cases** (3 SP)	**Esports ondernemen 2** (6 SP)	**Esports Events** (3 SP)	
		Meet the Esports Industry (3 SP)	**Esports Stage** (9 SP)			
			Esports communities (3 SP)			

Programma onder voorbehoud

Kortlopende mobiliteit: binnen deze vakken kan je kiezen voor een kortlopende buitenlandse ervaring.

Langlopende mobiliteit: binnen deze semesters kan je kiezen voor een buitenlandse studie of stage.

= Opleidingsonderdelen met projectwerk waarin kennis geïntegreerd zal worden

= Samen met andere Howest-opleidingen

Meer weten over **studiepunten (SP)**? Surf naar www.howest.be/studiepunten

howest ESPORTS