

»» STUDIEPROGRAMMA 2026-2027

Je stapt in een vernieuwd, actueel opleidingsprogramma dat inspeelt op nieuwe trends in de industrie en de maatschappij. Om het programma te begrijpen, vertrek je vanuit de opgesomde jobs en ontwerprollen, gekoppeld aan 5 ontwerppijlers met elk een eigen kleur. In jaar 1 leg je de basis: je ontwikkelt je creativiteit, oefent prototyping en tekenvaardigheden, leert materialen, technologie en uitvoeringstechnieken (her)kennen en bestudeert vorm in relatie tot gebruiks- en productcontexten. Vanaf jaar 2 werk je meer in team. Met een sterke ontwerpmethode en steeds meer design tools tackle je grotere en complexere projecten. Ideeën

werk je ergonomisch, duurzaam en technisch uit tot onderbouwde, circulaire, toekomstgerichte en maakbare oplossingen. In het passion project exploreer je een unieke interesse of expertise, samen met je stagezoektocht. In jaar 3 staan praktijk, ondernemerschap, strategie- en toekomstdenken, industrialisatie en marktlancering van producten centraal. Je werkt interdisciplinair en steeds zelfstandiger met experts uit andere vakgebieden. Je scherpt je unieke profiel aan in een keuzevak met focus op technische engineering of vormelijke productdetails.

JOB	innovation engineers, sustainability officers, product & process engineers ...	3D visual designers, product visualizers, product rendering specialists, technical illustrators, CAD designers, CNC programmers, craftsmen, prototypes ...	product designers, concept designers, creative directors, service designers, UX/UI designers ...	product engineers, mechanical engineers, industrial engineers, test engineers, production engineers, technical sales engineer ...	product managers, product entrepreneurs, start-up founder, ... project manager, R&D leaders...
DESIGN ROLLEN	creator innovator facilitator	communicator maker	creator facilitator	creator maker	communicator facilitator
STUDIE PIJLER	METHODOLOGY	DESIGN TOOLS	EXPERIENCE	TECHNICALITY	SOFT SKILLS
INHOUD	creativity design process sustainability innovation...	software toolbox prototyping ...	concept design language user experience...	R&D engineering test & validation...	personal development professionalism, teamwork, pitching, project management ...

JAAR 1	SEMESTER 1 PERSONAL DEVELOPMENT I 3D CAD I DESIGN SKETCHING MAKER SKILLS MATERIALS & PRODUCTION PRODUCT & SOCIETY CREATIVITY SEMESTER 2 3DCAD II VISUALISATION MAKER SKILLS TECHNOLOGY I PRODUCT & FORM METHODICAL DESIGN	JAAR 2	SEMESTER 3 PERSONAL DEVELOPMENT II 3D CAD III MODERN PRODUCTION TECHNOLOGY II PRODUCT & ERGONOMICS SUSTAINABLE DESIGN SEMESTER 4 PERSONAL DEVELOPMENT III VISUAL STORYTELLING 3D CAD IV PASSION PROJECT INDUSTRIAL DESIGN	JAAR 3	SEMESTER 5 PERSONAL DEVELOPMENT IV R&D PRODUCT DESIGN THE COLLECTIVE FUTURE DESIGN START - UP SEMESTER 6 INTERNSHIP GRADUATION WORK
--------	---	--------	---	--------	--



Kortlopende mobiliteit: binnen deze vakken kan je kiezen voor een kortlopende buitenlandse ervaring.



Langlopende mobiliteit: binnen deze vakken of semesters kan je kiezen voor een buitenlandse studie of stage.

Programma onder voorbehoud