

CURRICULUM

semester 1

CONCEPTING // Doelgroep, Brainstorming, Pitching	3 SP
DESIGN PRINCIPLES // Design principles, Grafische geschiedenis	6 SP
CREATIVE CODE // Basic coding principles	3 SP
PLAYFULL TECHNOLOGY // Coding, Interactions, Experimenteren	3 SP
DIGITAL FOUNDATIONS // Computer science	3 SP
STUDIO // Ontdek de wereld in beelden	9 SP
PERSONAL DEVELOPMENT // Kernwaarden, Planning, Hoe studeren	3 SP

semester 2

DESIGN NARRATIVES // Visual storytelling, Target Audience	6 SP
PROTOTYPING // Flows, Wireframing	3 SP
WEB FUNDAMENTALS // HTML, CSS	6 SP
INTERACTIVE WEB // Dynamic Web, Interactiviteit	3 SP
STUDIO // Breng je wereld in kaart	9 SP
PERSONAL DEVELOPMENT // Kritische reflectie, Debat	3 SP

semester 3

DATA VISUALISATION // Storytelling met data	3 SP
CODE & DESIGN // Tinkering	3 SP
STUDIO // Storytelling, Responsive web	9 SP
PERSONAL DEVELOPMENT // Presenteren, Teamwork	3 SP



CHOSEN TRACK

12 SP

semester 4

FUTURE TOOLING // AI agents	3 SP
MOTION // Animation principles	3 SP
STUDIO // Playful interactions, Transdisciplinair	9 SP
PERSONAL DEVELOPMENT // Internationalisering, Entrepreneurship	3 SP



CHOSEN TRACK

12 SP

semester 5



CROSSOVER PROJECT // Opleidingsoverschrijdend groepswerk	9 SP
PASSION PROJECT // Deep dive, Expertise	9 SP
PERSONAL DEVELOPMENT // Coaching, Portfolio	3 SP



CHOSEN TRACK

9 SP

semester 6



(INTERNATIONALE) STAGE // 12 weken	18 SP
BACHELORPROEF	12 SP



Langlopende mobiliteit: in deze semesters kan je kiezen voor een buitenlandse studie of stage.

Dit curriculum is onder voorbehoud van wijzigingen.

TECHNOLOGY

KEUZETRAJECT

Als creative developer gebruik je code om je ideeën tot leven te brengen. Code is je manier om dingen te laten bewegen, reageren en communiceren. Je start met de fundamenteën en bouwt je eerste webpagina's. Ondertussen experimenteer je ook met hardware: sensoren, circuits, fysieke prototypes. Je creëert systemen waarin digitale en fysieke werelden elkaar versterken, van webapp's tot installaties die reageren op beweging, aanraking of geluid. Je leert hoe software en hardware samenwerken. De ene week programmeer je een visual die verandert op de tonen van muziek, de volgende week maak je een object dat oplicht wanneer iemand voorbij wandelt of je bouwt een mini-installatie die wordt aangestuurd door gebaren. Je bedenkt ideeën en maakt er ook werkende versies van.

semester 3

ADVANCED WEB // Tools, Frameworks	6 SP
MAKER SKILLS // Technical prototypes	3 SP
DESIGNING SYSTEMS // Complex Websites & installations	3 SP

semester 4

BEYOND THE WEB // Experimental web	3 SP
INTERACTIVE MEDIA // Realtime visual content	6 SP
AI WORKFLOWS // AI-tools in creatieve projecten	3 SP

Na je afstuderen ben je tegelijk developer, maker en creative. Je kan aan de slag als creative technologist bij een design agency, interaction developer in een innovatielab of technical artist voor interactieve installaties. Of je werkt als freelancer aan projecten die technologie en creativiteit combineren. Of je start je eigen studio! Wat je ook kiest, je slaat de brug tussen idee en realisatie en helpt bepalen hoe mensen technologie ervaren.

semester 5

CREATIVE DEVELOPMENT // Native apps, 3D	9 SP
--	------

DESIGN-UX

KEUZETRAJECT

In deze track verken je design als een manier van denken, maken en verhalen vertellen. Je bent nieuwsgierig naar hoe design onze manier van leven en communiceren beïnvloedt. Om dit te onderzoeken, leer je ideeën om te zetten in betekenisvolle ervaringen die mensen aanspreken. Je ontwikkelt je skills om typografie, spatiëring, kleur en afbeeldingen te combineren tot effectieve digitale communicatie. Als Deviner leer je niet alleen hoe je moet designen, maar ook waarom design belangrijk is.

semester 3

DESIGN STRATEGY // Core problem solving	6 SP
INTERFACE DESIGN // Designing for multiple screens	6 SP

semester 4

AGENTIC WORKFLOWS // AI native applications	6 SP
EXPERIENCE DESIGN // Behavioural & Interaction Design	6 SP

In je laatste jaar komen strategie en jouw verbeeldingskracht samen. Doorheen experiment en onderzoek evolueer je naar een experience designer, iemand die in staat is om systemen, platforms en toekomstvorm te geven. Elk prototype brengt jouw visie dicht bij de realiteit. Cursussen als Experience Design, Futures Through Design en Design Narratives stimuleren je om je voor te stellen hoe de toekomst eruit zou kunnen zien.

semester 5

DESIGN FOR INTERACTION // Non screen interactions	6 SP
FUTURES THROUGH DESIGN // More than human, future	3 SP

Aan het einde van deze opleiding ben je klaar om de designwereld te betreden met een sterke creatieve identiteit en een veelzijdig portfolio. De carrièremogelijkheden zijn divers: interaction designer, experience designer, brand strategist, user researcher of future thinker.