



BACHELOR IPO

INDUSTRIEEL PRODUCTONTWERPEN

LET'S DESIGN
THINGS BETTER

2026 - 2027

howest
/ hogeschool

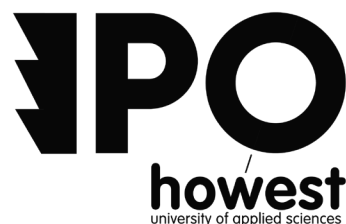
» OP DE COVER



Derdejaarsstudenten Axel Dupon, Lotte Allegaert, Raf Machtelinckx en Tom Thysens ontwikkelden voor het opleidingsonderdeel Start-up Design Ceres: een draagbare, stijlvolle en robuuste projector voor gebruik op elke locatie. Zewerkten een businessplan uit, pasten het ontwerp aan voor het juiste doelpubliek, maakten het productieklaar en legden contacten met productiepartners. Daarnaast regelden ze ook logistiek, branding en verkoop. Ceres combineert haarscherpe laser-projectie, een ingebouwde speaker, een water- en stofbestendige behuizing (IPX4+) en een modulair powerbank-systeem in één compact toestel. In de folder wordt het volledige ontwerpproces verder toegelicht.

howest.be/ipo
industrialproductdesign.be
📱 🌐 📺 /howestipo

UNIEK in Vlaanderen



INDUSTRIEEL PRODUCTONTWERPEN » IETS VOOR JOU?

Doe de check!

- ☐ Wil je dingen **slimmer, mooier en eenvoudiger** maken voor mensen?
- ☐ Zie je jezelf **creatieve oplossingen** bedenken voor problemen?
- ☐ Zit er een **maker** in jou of ben je handig? Hield je als kind van **knutselen, tekenen of dingen maken of bouwen**?
- ☐ Wil je ontdekken **hoe producten** in elkaar steken en **werken**? Heb je interesse in **technologie en materialen**? Heb je zin om hiermee te **experimenteren en innoveren**?
- ☐ Vind je het leuk om te **communiceren, visueel en mondeling**?
- ☐ Hou je van **samenwerken** met anderen en wil je je eigen sterktes in **teamwerk** verkennen?
- ☐ Ben jij een **doorzetter**?

Word een INDUSTRIEEL PRODUCTONTWERPER ...

Ben jij bezig met het bedenken van nieuwe ideeën? Dan is de Bachelor Industrieel Productontwerpen (IPO) echt iets voor jou! Je leert innovatieve, gebruiksvriendelijke en duurzame producten ontwerpen die zowel mooi als functioneel zijn, volledig afgestemd op de gebruiker.

Elk project begint met onderzoek naar de doelgroep en situatie. Daarna ga je schetsen en ideeën genereren, leer je de juiste concept-keuze maken, gebruik je 3D-software en prototyping en leer je ontwerpen flexibel productieklaar te maken. Je leert ook overtuigende visuals en presentaties maken om je ideeën professioneel over te brengen. Je krijgt inzicht in hoe je AI kunt inzetten om slimmer en efficiënter te ontwerpen.

In deze praktijkgerichte opleiding, beschikbaar in het Nederlands en Engels, combineren we de nieuwste technologieën met jouw creativiteit. In ons Industrial Design Center ga je aan de slag met hout-, metaal- en textielverwerking, 3D-printen, laser- of waterstraalsnijden, CNC-frezen, vacuümvormen, tot zelfs keramiek. Je gaat van idee naar tastbaar product door middel van prototyping en testen met het doelpubliek.



... of toch liever een INTERIEUR PRODUCTONTWERPER

Toch liever bouwen aan ruimtelijke oplossingen en producten voor een interieur? Ga dan voor IPO Interieur. Hier leer je hoe je ruimtes technisch slim, betekenisvol en ruimtelijk sterk vormgeeft door middel van zelf ontwikkelde interieurobjecten. Je denkt kritisch na over de omgeving, op zoek naar sociale interactie en functionaliteit, aan de hand van meubelen, vloer- en wandoplossingen, verlichting, keukens, badkamers, Van privé tot publiek, van woonconcepten

tot innovaties voor ziekenhuizen, sporthallen, winkelketens, erfgoed of buurttuinen. Concept, vormgeving, constructie, licht, slim materiaalgebruik en ruimtelijkheid maken samen een sterk interieurconcept.



Elk jaar werk je aan **projecten uit het werkveld**, begeleid door professionals. In je laatste jaar loop je stage bij een bedrijf en werk je in team aan een concrete ontwerpoplossing, waardoor je praktijkervaring opdoet en waardevolle contacten legt. Na drie jaar beheers je **het volledige ontwerpproces** en ben je klaar om aan de slag te gaan bij bedrijven, ontwerp bureaus of als zelfstandige. Misschien breng je zelfs je eigen product op de markt of win je een ontwerp prijs!

»» STUDIEPROGRAMMA 2026-2027

Je stapt in een vernieuwd, actueel opleidingsprogramma dat inspeelt op nieuwe trends in de industrie en de maatschappij. Om het programma te begrijpen, vertrek je vanuit de opgesomde jobs en ontwerprollen, gekoppeld aan 5 ontwerppijlers met elk een eigen kleur. In jaar 1 leg je de basis: je ontwikkelt je creativiteit, oefent prototyping en tekenvaardigheden, leert materialen, technologie en uitvoeringstechnieken (her)kennen en bestudeert vorm in relatie tot gebruiks- en productcontexten. Vanaf jaar 2 werk je meer in team. Met een sterke ontwerpmethodode en steeds meer design tools tackle je grotere en complexere projecten. Ideeën

werk je ergonomisch, duurzaam en technisch uit tot onderbouwde, circulaire, toekomstgerichte en maakbare oplossingen. In het passion project exploreer je een unieke interesse of expertise, samen met je stagezoektocht. In jaar 3 staan praktijk, ondernemerschap, strategieën en toekomstdenken, industrialisatie en marktlancering van producten centraal. Je werkt interdisciplinair en steeds zelfstandiger met experts uit andere vakgebieden. Je scherpt je unieke profiel aan in een keuzevak met focus op technische engineering of vormelijke productdetails.

JOB	innovation engineers, sustainability officers, product & process engineers ...	3D visual designers, product visualizers, technical illustrators, CAD designers, CNC programmers, craftsmen, prototypes ...	product designers, concept designers, creative directors, service designers, UX/UI designers ...	product engineers, mechanical engineers, industrial engineers, test engineers, production engineers, technical sales engineer ...	product managers, product entrepreneurs, start-up founder, ... project manager, R&D leaders...
DESIGN ROLLEN	creator innovator facilitator	communicator maker	creator facilitator	creator maker	communicator facilitator
STUDIE PIJLER	METHODOLOGY	DESIGN TOOLS	EXPERIENCE	TECHNICALITY	SOFT SKILLS
INHOUD	creativity design process sustainability innovation...	software toolbox prototyping ...	concept design language user experience...	R&D engineering test & validation...	personal development professionalism, teamwork, pitching, project management ...

JAAR 1	SEMESTER 1
	PERSONAL DEVELOPMENT I
	3D CAD I
	DESIGN SKETCHING
	MAKER SKILLS
	MATERIALS & PRODUCTION
	PRODUCT & SOCIETY
	CREATIVITY
	SEMESTER 2
	3DCAD II
	VISUALISATION
	MAKER SKILLS
	TECHNOLOGY I
	PRODUCT & FORM
	METHODOLOGICAL DESIGN

JAAR 2	SEMESTER 3
	PERSONAL DEVELOPMENT II
	3D CAD III
	MODERN PRODUCTION
	TECHNOLOGY II
	PRODUCT & ERGONOMICS
	SUSTAINABLE DESIGN
	SEMESTER 4
	PERSONAL DEVELOPMENT III
	VISUAL STORYTELLING
	3D CAD IV
	PASSION PROJECT
	INDUSTRIAL DESIGN

JAAR 3	SEMESTER 5
	PERSONAL DEVELOPMENT IV
	R&D
	PRODUCT DESIGN
	THE COLLECTIVE
	FUTURE DESIGN
	START - UP
	SEMESTER 6
	INTERNSHIP
	GRADUATION WORK

Kortlopende mobiliteit: binnen deze vakken kan je kiezen voor een kortlopende buitenlandse ervaring.

Langlopende mobiliteit: binnen deze vakken of semesters kan je kiezen voor een buitenlandse studie of stage.

Programma onder voorbehoud

»» HET ONTWERPPROCES

EXPLORATIE
ontwerpmethodologie
gebruikersonderzoek
duurzaamheid
tech trends
nieuwe materialen
mood boards

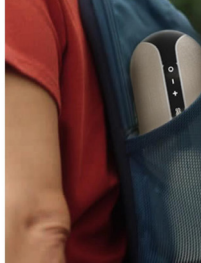
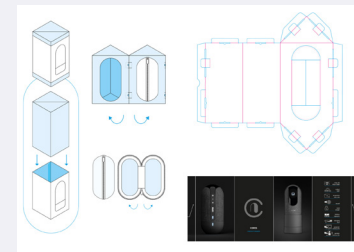
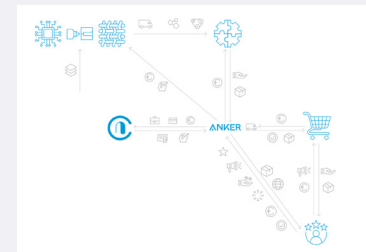
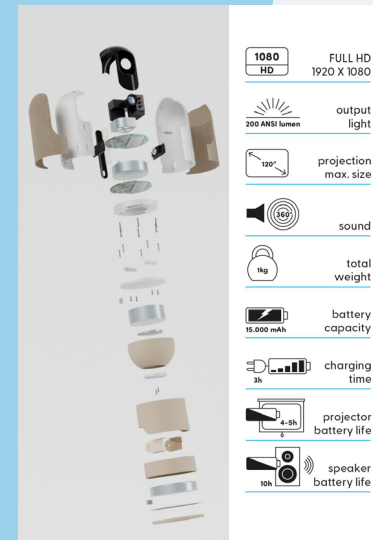
CONCEPTING
creativiteitstechnieken
vormgeving
tekenen
brainstorming
trial and error
brainstormen & AI

ENGINEERING
technologie
duurzaam ontwerpen
materialenleer
productie technieken
circulair ontwerpsysteem
prototyping
3D CAD

COMMUNICATIE
visualisatie & AI
businessplan
branding
storytelling

Multi-
functionele
beamer

PRODUCTIE & DISTRIBUTIE
industrialisatie
slimme productie
distributie
kostprijsberekening
product testing



» WE STREVEN NAAR EEN...

...GOED ONTWERPEN EN VORMGEGEVEN PRODUCT

Om tot een sterk ontwerp te komen, leer je werken met een doordachte **ontwerp-methodologie**. Je ontdekt **creativiteits-technieken** en **onderzoeksmethoden** om inzichten te verzamelen die je ontwerp versterken. Met tools zoals **schetsen** geef je je ideeën al vroeg vorm. Daarnaast leer je hoe **AI** als ontwerptool kan worden ingezet om concepten te genereren, nieuwe invalshoeken te verkennen en deze vervolgens naar je eigen hand te zetten. Je maakt kennis met **trends en stijlen**, leert **brainstormen** en ontwikkelt stap voor stap je eigen ontwerpproces.



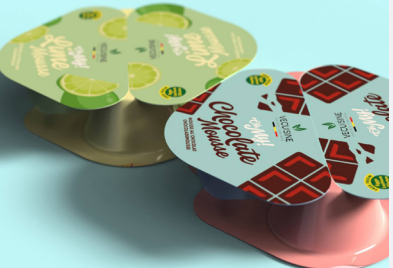
...BRUIKBAAR, USER-CENTERED PRODUCT

Een product moet vooral bruikbaar en waardevol zijn voor de maatschappij. Daarom staat de gebruiker centraal in het ontwerpproces, samen met de volledige **gebruikerservaring** en de diensten eromheen. Studenten leren producten en **services** ontwerpen die intuïtief, **ergonomisch** en functioneel zijn. Ze maken **functionele prototypes** om te testen bij de gebruiker, zodat de interactie en beleving continu worden verbeterd. Hierbij komen topics aan bod zoals **user centered design**, **ergonomie**, **product-service systems**...



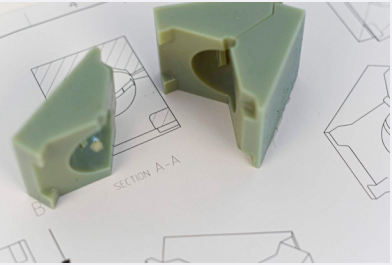
...VERANTWOORD, DUURZAAM PRODUCT

Duurzaamheid is vandaag de kern van elk ontwerpproces. Ontwerpers hebben een langetermijnpact op mens en planeet. Je leert **milieuvriendelijke** en **circulaire oplossingen** te ontwikkelen met oog voor energie-efficiëntie en economische factoren, waar je rekening mee moet houden. Als je stilstaat bij de **levensduur** van je product, jouw **materiaalkeuzes**, de **herstelbaarheid** van onderdelen, een makkelijke **demontage** bij het productlevenseinde en waar mogelijk een **hergebruik** van de materiaalstromen inbouwt, kan je als ontwerper écht een verschil maken.



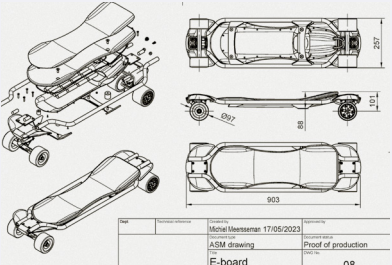
...REALISTISCH, TECHNISCH UITGEWERKT PRODUCT

Als ontwerper word je altijd uitgedaagd door **technische eisen en wensen**. Je oplossing moet bijvoorbeeld sterk, beweeglijk, licht, interactief, transparant, opvouwbaar of modulair zijn, het moet krachten opvangen, onderdelen samenhouden... Daarom bouw je al in een vroeg stadium **prototypes** om afmetingen, **werking** en **haalbaarheid** van je product te onderzoeken. Je tekent ook met behulp van **3D CAD-software**. Gaandeweg breid je je kennis over **materialen**, **technologie** en **productietechnieken** uit, zodat je je creatieve ideeën kan koppelen aan technische uitwerking.



...MARKTKLAAR, VERKOOPBAAR PRODUCT

Een goed product zonder **communicatie** bestaat niet. Daarom leg je als ontwerper contact met gebruikers en klanten, denk je strategisch na over productpositionering en werk je aan bijhorende info, verpakking of animaties. Zo overtuig je je doelgroep en alle betrokkenen. Je leert ook de **economische kant** kennen: transport, businessplannen, intellectueel eigendom, wetgeving en kostprijzen. Via **samenwerkingen met bedrijven** groeit jouw ondernemende mindset, ontdek je marktkansen en kan je eigen projecten of startups realiseren.



BIJ HET ONTWERPEN BEN JIJ ALS ONTWERPER ÉN PERSOON MINSTENS EVEN BELANGRIJK.

Daarom ontdek je bij IPO waar jij voor staat en hoe je jouw waarden in je ontwerpen verwerkt. Je leert producten bedenken, ontwerpen en maken, maar ook plannen, samenwerken, presenteren, documenteren, communiceren en jezelf ontwikkelen. Daarbij maak je kennis met AI, ethiek, inspiratiebronnen en netwerkvaardigheden.

We bereiden je ook voor op je stage en eerste job: hoe vind je kansen, laat je jezelf zien en presenteer je jezelf als de stagiair of medewerker die bedrijven zoeken?

Tijdens projecten werk je met echte bedrijven en ontwikkel je vaardigheden in projectmanagement, ondernemerschap en life design.

Kortom: Bij ons ontwikkel je zowel producten als jezelf als ontwerper met je eigen normen en waarden.



» STAGES, EINDWERKEN, STARTUPS

5e en 6e semester

scan de QR
voor de
eindwerken



bodyglider voor trailrunners
voor GOFLUO



Little Lofts voor LUCU BY RAPC-PT



Coherente vormtaal voor Donaldson



Eyewear collection shaped by inner vision
voor KOMONO



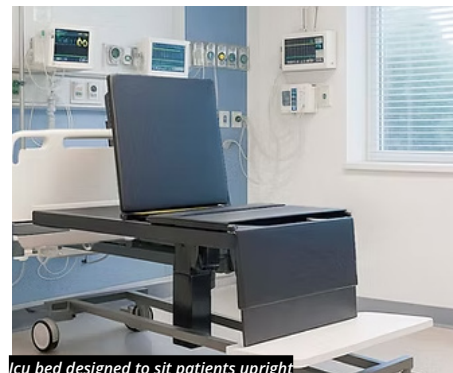
Stage bij JAEGER



Polli sofa- Startup



Modular Diving Harness
voor NARCOTEC



Icu bed designed to sit patients upright
voor HAEVOET



stress reductie oplossing- Strategic Industrial Design

» WAAR KOM JE LATER TERECHT?

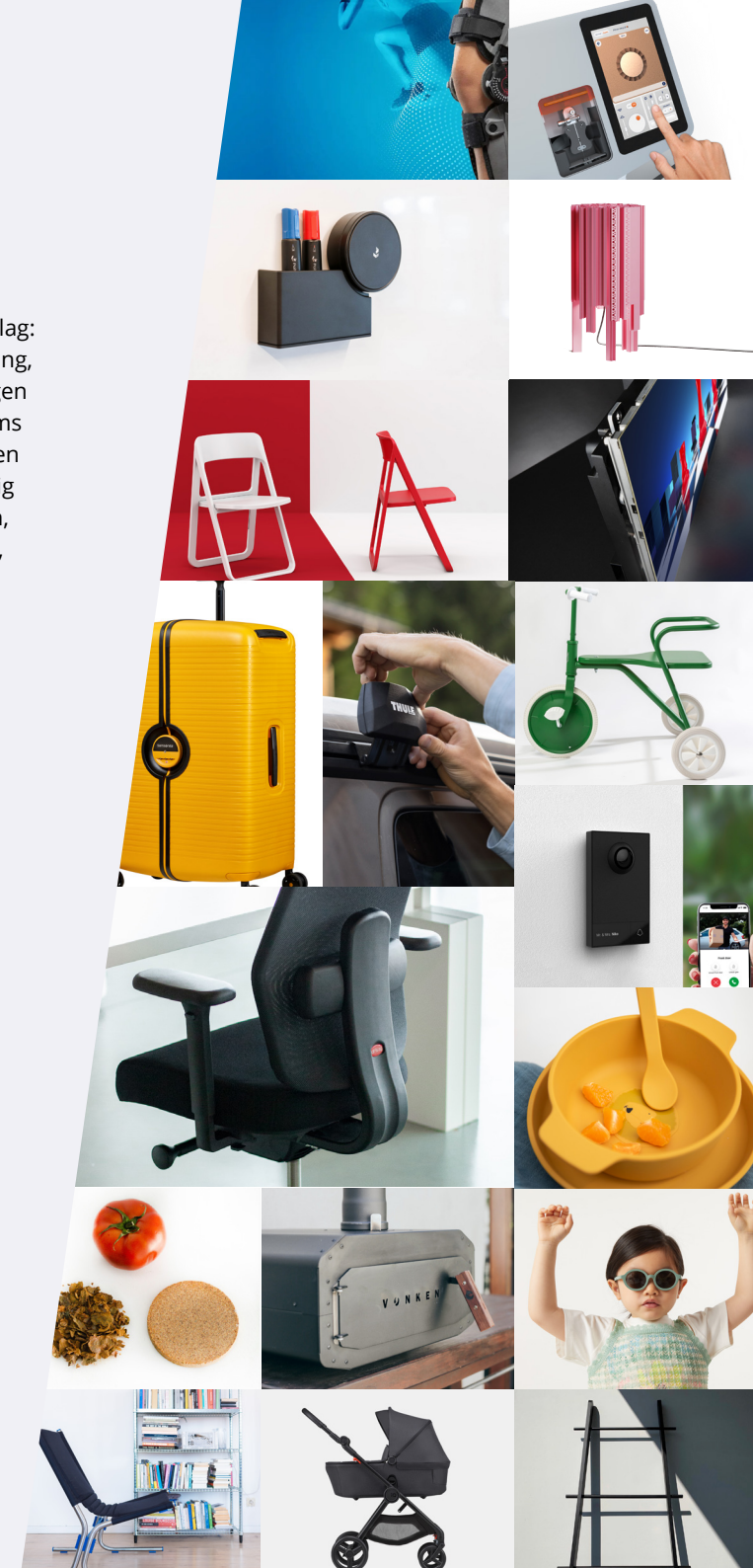
Met je diploma IPO kan je in bijna elke sector aan de slag: verlichting, speelgoed, eyewear, verpakking, sportsgear, voeding, logistiek en transport, meubelindustrie en interieurtoepassingen tot machinebouw. Daar werk je in multidisciplinaire teams samen met R&D-managers, designers, ingenieurs en experts uit andere vakgebieden. Je kan uiteraard ook als zelfstandig ontwerper aan de slag. De functies waar wij je voor klaarstomen, zijn zeer uiteenlopend: product ontwerper, werkvoorbereider, materiaaldeskundige, industrieel vormgever, productiebegeleider, visualisator, CAM-programmeur, prototyper, standenbouwer, (re)designer, CAD-tekenaar, ux-designer, social designer, concept designer, mechanisch ontwerper, product manager, R&D medewerker of manager, product support engineer,...

94% van onze afgestudeerden werkt als ontwerper in een maakbedrijf, een ontwerpbureau of een eigen studio.

We zien onze alumni ook doorgroeien binnen (maak) bedrijven, waar ze bijvoorbeeld na verloop van tijd leiding nemen in R&D.

VERDER STUDEREN

In het laatste jaar bieden we studenten inzicht in enkele voortgezette master-, bachelor-na-bachelor-, vakopleidingen en specialisaties in binnen- en buitenland.



» IN DE PRIJZEN

Onze studenten van de opties Interieur en Industrieel Productontwerpen, afgestudeerden en lectoren haalden al heel wat prijzen binnen.

In 2025 won studententeam Ditto DesignStudio, nog voor zij afstudeerden, de AM Design Challenge van AGORIA, de werkgeversvereniging voor de technologische industrie in Vlaanderen. Ze ontwikkelden een passief ontgren- delingsmechanisme voor satellieten voor het ruimtevaartbedrijf SONACA.

Ook oud-studenten Louis en Guillaume die vandaag hun eigen bedrijf OPOGGI runnen en warmtekussens maken voor buitenterrassen van de horeca, zijn in 2025 genomineerd voor de Product Made in West Flanders Award.

Ook Davey, pas afgestudeerd, mocht onlangs in Bazel zijn SIT Furniture Design Award 2025 ophalen voor zijn eerste meubelcollectie! Howest talent groeit, en reist ver.

En vorig jaar werd onze opleiding door The Rookies uitgeroepen tot de beste Product Design school in de wereld!



Davey Verduyn
SIT Furniture Design Award 2025 - SEATING



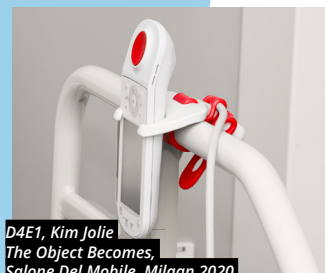
Ditto Design Studio
AM Design Challenge 2025 - Agoria



Roel Heynink
Red Dot Award 2023
Henry Van De Velde Award 2024



Jessica Schellekens
Award SILMO d'or Paris
IF DESIGN AWARD 2020



D4E1, Kim Jolie
The Object Becomes,
Salone Del Mobile, Milaan 2020



Liesbeth Nilsen
OVAM ECO DESIGN AWARD 2025



Egon Lobbestael
OVAM ECO DESIGN AWARD 2024



Jeffrey Huyghe
GERMAN DESIGN AWARD 2023



Thijn Van den Bosch, Amber Eghermanne,
Dorian Asscherick and Moses ogundipe
GLOBAL GRAD SHOW 2021



Janwit CHangsura
Cera-award 2018



Aeon Bonjé, Rune Vanhoucke, Tuur
Verheule en Michael Moysen
OVAM ECO DESIGN AWARD 2025



Glenn De Backer
Product design Rookie of the year 2023



OPOGGI
nominatie Product Made in West Flanders
Award 2025



Sep Verboom
designer of the year 2020 by
Knack Weekend



Curtius Claudia
REDDOT AWARD 2017

» AAN HET WOORD

JIRKO VAN LIERDE Afgestudeerde

Concept & Product Engineer @ COLRUYT INNOVATION CENTER

"Na zes jaar elektromechanica wilde ik weer dingen uitvinden. Bij IPO vond ik de ideale mix van praktijk en theorie. Ik leerde producten ontwerpen die zowel mooi als functioneel waren. Howest bood de middelen en ruimte om creatief en zelfstandig te werken, wat goed van pas kwam tijdens mijn buitenlandse stage. Daar moest ik voor het eerst zelfstandig een project managen, een onvergetelijke ervaring op inhoudelijk, cultureel en persoonlijk vlak. De kennis uit mijn opleiding gebruik ik nog dagelijks in mijn werk als Concept & Productdesigner bij de Colruyt groep."

JARA FREUND Afgestudeerde

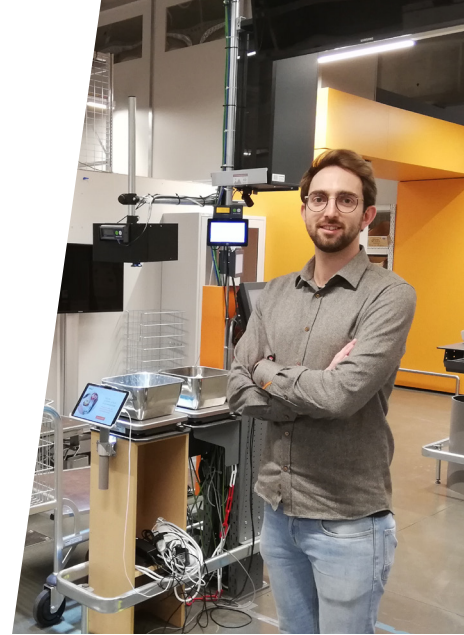
Product Designer @ BRAUN

"Als studente Industrial Design in Duitsland ging ik op Erasmus naar België. De sfeer op de campus en de opleiding IPO bevielen me zo goed dat ik besloot een extra jaar te blijven en mijn bachelor in Kortrijk af te maken. Nu werk ik als productontwerper bij BRAUN. In Kortrijk leerde ik vooral de praktische aanpak: onderzoek, testen, prototypen en goed samenwerken in teams om nuttige producten te maken, wat belangrijk is in mijn huidige job. Bovendien was het interessant om een andere kijk op product design te zien, door de vele nationaliteiten hier op de Howest-campus."

JANWIT CHANGSURA Afgestudeerde

Product Designer @ VINCENT SHEPPARD

"Mijn eerste kennismaking met IPO was eerder toevallig, toen de infobrochures van de persen rolden in de drukkerij waar ik werkte. Ik was wel creatief, maar met grafische software had ik bijvoorbeeld nog nooit gewerkt. Het is slechts één van de aspecten die in de opleiding aan bod komt. In drie jaar word je opgeleid tot een veelzijdige professional in het productontwerpen. Ik ontwerp nu meubelen voor Vincent Sheppard, fotografeer ze en maak video's voor promotie. Een afwisselend takenpakket, net als de opleiding. Als kers op de taart won ik met mijn stageproject een Cera-Award."



» ONTDEK ONZE CAMPUSSEN IN KORTRIJK

BRUISENDE CAMPUSSEN

De campus ligt op een boogschuit van het station en vlak bij het centrum van Kortrijk, 'City of Design' in het UNESCO Creative Cities Network. Die ideale bereikbaarheid combineren we met aangename leslokalen, een professioneel skills lab, een familiale sfeer en persoonlijke begeleiding. In Kortrijk geniet je ook mee van de kruisbestuiving met de opleidingen uit de pijlers Design, Technology & Arts en Business & Media. Jullie werken intensief samen met bachelorstudenten van andere opleidingen in het opleidingsonderdeel The Collective.

DE CHARME VAN EEN COMPACTE STUDENTENSTAD

Kortrijk heeft alles om je een onvergetelijke studententijd te bezorgen. De Leiestad combineert de charme van een compacte stad met de energie van een creatieve hotspot. Gezellige koffiebars, pop-upshops, muziek, sport en cultuur? Alles ligt op wandelafstand. Dankzij de vele studenten en jonge ondernemers hangt er bovendien een open, internationale sfeer. Kortrijk is met andere woorden een warme stad, die inzet op verbinding en welzijn. Kom de inspirerende plekken om te studeren, sporten of gewoon bij te praten met vrienden zelf ontdekken. Je zal je hier snel thuis voelen.

HET INDUSTRIAL DESIGN CENTER

Industrieel Productontwerpen volg je in de grootste makerspace van België. Hier kan je naar hartenlust experimenteren met alle mogelijke technieken, je ontwerpen uittesten en technisch productieklaar maken. De ateliers kijken uit op een groene omgeving en het aangename terras brengt de studenten gezellig samen rond de vuurschaal of barbecue.



» DAAROM KIEZEN ONZE STUDENTEN VOOR HOWEST



PERSOONLIJKE BEGELEIDING

Onze lectoren zijn gemakkelijk bereikbaar en direct aanspreekbaar. Ze kennen je bij naam, maken tijd voor je en coachen je doorheen je studietraject. Heb je niet de 'juiste' vooropleiding, maar wel de passie en het doorzettingsvermogen? Dan doen wij er alles aan om je droom waar te maken. Behoeft aan bijkomende studiecoaching? Stuvo staat voor je klaar.



JE MAG ZIJN WIE JE BENT

Je hoeft je niet in een keurslijf te wurmen om hier te passen. Wij geloven in diversiteit en in de unieke talenten van elke student. Het is onze missie om die samen met jou te ontwikkelen.



PRAKTIJKGERICHTE OPLEIDINGEN

Theorie is nodig, maar het is slechts een begin. Daarom maak je van bij de start van je opleiding kennis met de praktijk. Doordat we werkplekleren integreren, word jij hands-on en stap voor stap een young professional die klaar is om te starten. We zorgen ook voor boeiende stages, zodat je meteen kan oefenen wat je hebt geleerd.



WARME COMMUNITY

Bij Howest kom je terecht in een hechte klasgroep waar iedereen elkaar kent. De sfeer is warm en ondersteunend, waardoor je je snel thuis voelt. Er is tijd voor persoonlijke begeleiding en veel ruimte voor interactie en samenwerking tussen studenten onderling. Zo krijg jij de kans om je in een vertrouwde en veilige omgeving te ontplooiën.

Bezoek de campus en maak kennis met de opleiding howest.be/kennismaken





Facts & Figures



30% van
Howest studenten
heeft een langlopende
buitenlandse ervaring



Er zijn **117**
verschillende
nationaliteiten in
Howest



1.537
internationale
studenten

» INTERNATIONALISERING

Kijk je graag over de grenzen heen? Dan krijg je daar tijdens de opleiding Industrieel Productontwerpen aan Howest zeker de kans toe. Tijdens studiereizen doe je inspiratie op bij ontwerpers in Europa, de VS en Azië en bezoek je gerenommeerde bedrijven als Lenovo, Boeing, Canon, IDEO, Panasonic of Muji.

Regelmatig krijg je ook les van buitenlandse gastsprekers of werk je samen met internationale studenten in thematische ontwerpweken.

In het laatste jaar kan je een semester studeren aan een buitenlandse designschool bij IPO-partners in een 15-tal Europese bestemmingen, of overzee bij onze partners in Mexico, de VS of Peru, of je stage in een buitenlands bedrijf doen. Keuze genoeg dus om van allerlei culturen te proeven.



Meer info
www.howest.be/naar-het-buitenland
@ howest_international

» LAAT JE VERDER INSPIREREN

Infodagen in Brugge, Kortrijk en Oudenaarde



⌚ 10u-16u



⌚ 10u-16u



⌚ 10u-16u



⌚ 10u-16u



⌚ 17u-19u30



meer info:
howest.be/infodagen

» BESLIST? *Let's go!*

1 Inschrijven

Heb je de knoop doorgehakt? Dan kan je overgaan tot je inschrijving. Meer info via howest.be/inschrijven

2 Instapcursussen

Toekomstige Howest-studenten kunnen instapcursussen volgen om zich voor te bereiden, met basiskennis en een voorproefje van de opleiding. Het overzicht van de cursussen is online beschikbaar vanaf april.

3 Onthaaldagen

Tijdens de onthaaldagen ontvang je informatie over je lessenrooster, reglementen, studentenbegeleiding, en je Howest e-mailaccount.

4 Begin van de lessen



Alles voor een
vlotte start

howest

hogeschool

1080
HD

FULL HD
1920 X 1080



200 ANSI lumen

output
light



projection
max. size



sound



total
weight



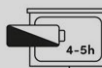
15.000 mAh

battery
capacity



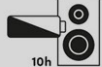
3h

charging
time



4-5h

projector
battery life



10h

speaker
battery life



» INTERESSE IN DEZE OPLEIDING?



Mail naar ipo@howest.be
www.howest.be/ipo

industrialproductdesign.be
@ /howestipo



Becky Verthé
Opleidingscoördinator

IPO
howest
university of applied sciences