



KEUZETRAJECT
**BUSINESS INNOVATION
IN ESPORTS**

BINNEN DE BACHELOR **IDEA AND
INNOVATION MANAGEMENT**

2025 - 2026


» INTERESSE IN
DEZE OPLEIDING?



Mail naar jonas.van.lancker@howest.be

www.howest.be/iim

  [iim.howest](https://www.tiktok.com/@iim.howest)

 [howestbe](https://www.youtube.com/channel/UC...)



ESPORTS



» IETS VOOR JOU? Doe de check!

- Je hebt interesse in **business en ondernemerschap**.
- Je hebt interesse in de **economische kant van esports** en het ecosysteem daaromheen.
- Je hebt de **discipline** om zelf aan projecten te werken en deze tot een goed einde te brengen.
- Je bent **goed in netwerken** en je houdt ervan om contacten te leggen.
- Je ziet potentieel voor esports bij **grote bedrijven, evenementen** en **professionele sportclubs**.



» WAAR KOM JE LATER TERECHT?

Als afgestudeerde Idea- en Innovationmanager met een focus op esports ben jij degene die bedrijven klaarstoomt voor de toekomst. Of het nu gaat om HR-bedrijven, grote merken, softwarebedrijven of andere organisaties, ze hebben jou nodig om de kansen binnen esports te grijpen. Jouw kennis helpt hen om volop mee te spelen in deze snelgroeiende wereld!

» STUDIEPROGRAMMA 2025-2026

	JAAR 1		JAAR 2		JAAR 3		
	SEMESTER 1	SEMESTER 2	SEMESTER 3	SEMESTER 4	SEMESTER 5	SEMESTER 6	
INNOVATIE & CREATIVITEIT	Creativiteits- & brainstormtechnieken (3 SP)	Design thinking (6 SP)	Digitale trends & ontwikkelingen 2 (3 SP)	Data driven design & innovatie (3 SP)	Kritisch denken (3 SP)	Afsluitend researchproject (9 SP)	
	Innovatiemanagement (3 SP)	Digitale trends & ontwikkelingen 1 (3 SP)					
	Data skills (3 SP)						
ECONOMIE & ONDERNEMERSCHAP	Inleiding economie (3 SP)	Data atelier (3 SP)	Marketing & Branding (6 SP)	Innovatieve business cases (6 SP)	The Collective (6 SP)	Esports Innovatieproject (21 SP)	
	Organisatiemanagement (3 SP)	Financierings- & organisatievormen (6 SP)					Start-up lab (6 SP)
	Bedrijfs- & verdienmodellen (3 SP)						
PERSONAL SKILLS & SAMENWERKING	Zelfkennis & ontwikkeling (3 SP)	Projectmanagement (3 SP)	Change management (3 SP)	Professionele ontwikkeling 1 (3 SP)	Professionele ontwikkeling 2 (6 SP)	Voorbereiding afsluitend research project & innovatieproject (3 SP)	
	Professioneel communiceren (6 SP)	Groepswerking & coaching (3 SP)	Community building & engagement (3 SP)	Facilitation skills (3 SP)			
ESPORTS	Introductie Esports (3 SP)	Esports ondernemen 1 (3 SP)	Esports Business Cases (3 SP)	Esports ondernemen 2 (6 SP)	Esports Events (3 SP)		
		Meet the Esports Industry (3 SP)	Esports Stage (9 SP)				
		Esports communities (3 SP)					

= In deze semesters kan je kiezen voor een buitenlandse studie of stage.

= Opleidingsonderdelen met projectwerk waarin kennis geïntegreerd zal worden

= Samen met andere Howest-opleidingen

Programma onder voorbehoud

Meer weten over **studiepunten (SP)**? Surf naar www.howest.be/studiepunten

