

MISSCHIEN SPREKEN VOLGENDE OPLEIDINGEN JOU OOK AAN?



Idea & Innovation Management

De wereld verandert razendsnel. Technologische evoluties zoals AI & blockchain en maatschappelijke vraagstukken zoals toenemende ongelijkheid en klimaatopwarming brengen een pak uitdagingen met zich mee. Als Business Innovator buig je die uitdagingen om in opportuniteiten. Je helpt organisaties innoveren met nieuwe producten, diensten en businessmodellen of je zet je eigen project op poten. Deze unieke opleiding helpt jou om een echte changemaker te worden en zo mee te bouwen aan de toekomst.



Toegepaste Informatica

Ben je gefascineerd door de digitale wereld? Droom je ervan om zelf software te ontwikkelen? Trekt het beveiligen van IT-systemen en netwerken tegen hackers je aan? De bacheloropleiding Toegepaste Informatica dompelt je er helemaal in onder. Je groeit uit tot een veelzijdige informaticus én mag jezelf ook nog eens ICT & Blockchain Consultant, Software Engineer of AI Developer noemen.



Communicatie

Je verhaal op een doeltreffende en creatieve manier brengen? In de bachelor Communicatie zetten we je op weg naar doordachte communicatie met impact. Je leert het maximale uit social media halen en ontdekt de geheimen van een goeie mediamix. Via een van de keuzetrajecten (Content Creator, Creative Business Developer, Digital Marketing & Sales, Event Designer, PR & Media Influencer) groei je uit tot een moderne communicatiespecialist.



IDEA & INNOVATION MANAGEMENT, KEUZETRAJECT ESPORTS

IDEA & INNOVATION MANAGEMENT, KEUZETRAJECT ESPORTS

IETS VOOR JOU?

WAAR KOM JE LATER TERECHT?

Als afgestudeerde Idea- en Innovationmanager met specialisatie esports ben je een pionier die volop zijn waarde zal kunnen bewijzen voor HR-bedrijven, FMCG-bedrijven, softwarebedrijven en tal van andere dynamische organisaties. Zij hebben jou nodig om futureproof te worden en het enorme (omzet)potentieel van esports te ontginnen.

VOOR WIE?

Iedereen die enerzijds interesse heeft in business en ondernemerschap en anderzijds gelooft in de ongekende en onverkende mogelijkheden van esports voor onder meer grote bedrijven, evenementen of professionele sportclubs. De opleiding mikt dus niet zozeer op de fervente gamer of esporter, maar wel op studenten die een gezonde belangstelling hebben in games én in de economische kant van esports en het hele ecosysteem errond.



ONZE TROEVEN

- **De eerste volwaardige bacheloropleiding esports in Vlaanderen:** dit innovatieve keuzetraject is geen postgraduaat, expert class of aparte module binnen een andere opleiding, maar een volwaardig driejarig traject met in het laatste jaar een bachelorproef en stage in hetzelfde domein. Dat is uniek in Vlaanderen.
- **Ondernemen toegepast op esports:** Idea & Innovation management is een top businessopleiding met aandacht voor ondernemerschap, marketing, IT en community building. Die topics vertalen we naar de veelbelovende wereld van competitief gamen.
- **Dé gameschool van Vlaanderen:** gaming zit in het DNA van Howest. De expertise op dat vlak nemen we mee naar de invulling van dit innovatieve keuzetraject.
- **Praktijkgericht:** de focus ligt op projectwerk. Niet de reproductie van kennis – je hebt geen examens – is cruciaal, wel de toepassing in concrete projecten. Je zet tijdens je opleiding ook je eigen esports innovatieproject binnen de esportssector op.
- **Werkveld centraal:** al tijdens je opleiding word je ondergedompeld in het werkveld tijdens lezingen, workshops en bedrijfsbezoeken. Alle modules worden bovendien gegeven door experts met ruime ervaring in het werkveld.

STUDIEPROGRAMMA 2024 2025

HET MEEST
ACTUELE PROGRAMMA?
CHECK DE WEBSITE!



	JAAR 1		JAAR 2		JAAR 3	
	SEMESTER 1 (30 SP)	SEMESTER 2 (30 SP)	SEMESTER 3 (30 SP)	SEMESTER 4 (30 SP)	SEMESTER 5 (30 SP)	SEMESTER 6 (30 SP)
INNOVATIE & CREATIVITEIT	Creativiteits- & brainstormtechnieken (3 SP) Innovatiemanagement (3 SP) Data skills (3 SP)	Design thinking (6 SP) Digitale trends & ontwikkelingen 1 (3 SP)	Digitale trends & ontwikkelingen 2 (3 SP)	Data driven design & innovatie (3 SP)	Kritisch denken (3 SP) Futures thinking (6 SP)	Afsluitend Research Project (9 SP)
ECONOMIE & ONDERNEMERSCHAP	Inleiding economie (3 SP) Organisatie management (3 SP) Bedrijfs- & verdienmodellen (3 SP)	Data atelier (3 SP) Financiërings- & organisatievormen (6 SP)	Start-up lab (6 SP) Marketing & Branding (6 SP)	Innovatieve business cases (6 SP) Marketing & sales (3 SP)	The Collective (6 SP) Systems innovation (3 SP)	Esports Innovatieproject (21 SP)
PERSONAL SKILLS & SAMENWERKING	Zelfkennis & ontwikkeling (3 SP) Professioneel communiceren (6 SP)	Project management (3 SP) Groepswerking & coaching (3 SP)	Change management (6 SP) Community building & engagement (3 SP)	Professionele ontwikkeling 1 (3 SP) Facilitation skills (3 SP)	Professionele ontwikkeling 2 (6 SP) Vorbereiding afsluitend research project & innovatieproject (3 SP)	
ESPORTS	Introductie Esports (3 SP)	Esports ondernemen 1 (3 SP) Meet the Esports Industry (3 SP)	Esports ondernemen 2 (3 SP) Esports communities (3 SP)	Esports Stage (9 SP) Esports Business cases (3 SP)	Esports Events (3 SP)	

= In deze semesters kan je kiezen voor een buitenlandse studie of stage.

= Opleidingsonderdelen met projectwerk waarin kennis geïntegreerd zal worden

= Samen met andere Howest-opleidingen

Programma onder voorbehoud



Tip: voor onze andere opleidingen binnen **Bedrijf en Organisatie** neem een kijkje op **howest.be**

Meer info:

jan.dauwe@howest.be
+32 498 45 26 86

