

STUDIEPROGRAMMA

2022 - 2023

	SEMESTER 1 (30 SP)	SEMESTER 2 (30 SP)	SEMESTER 3 (30 SP)	SEMESTER 4 (30 SP)	SEMESTER 5 (30 SP) 	SEMESTER 6 (30 SP) 
ENTREPRE- NEURSHIP	Intro netwerk- economie (3 SP) Bedrijfseconomie (6 SP) Introduction to Esports (3 SP)	Business Innovation Cases (3 SP) Entrepreneurship for Esports (6 SP) Systeemdenken (3 SP)		Duurzaam ondernemen (6 SP) Portfolio 4: change management project (6 SP)	Transitieproject (9 SP)	Bachelorproef (9 SP) Stage (9 SP)
DIGITAL SKILLS	ICT basics (3 SP) Open source (3 SP) Data lab (3 SP)	Netwerktheorie (3 SP) Digitale tools (6 SP) Databases (6 SP)	Netwerk mapping (6 SP) Future thinking (6 SP)	Business Intelli- gence (9 SP)	The Collective + XL (12 SP)	
RESEARCH	Online & Offline Media (3 SP) Evolutie van innovatie (3 SP) Portfolio 1: Zelfkennis (3 SP)		Deskresearch (6 SP)		Portfolio 5: Vorbereiding bachelorproef en stages (9 SP)	
COMMUNITY BUILDING		Portfolio 2: Storytelling (3 SP)	Marketing & community building (6 SP) Portfolio 3: Netwerk opbouwen (6 SP)			
KEUZE- TRAJECT				eSports Business (9 SP)		

 = Via het portfolio heb je de touwtjes in handen om te tonen wat jij kan.

 In deze semesters kan je kiezen voor een buitenlandse studie of stage.

Programma onder voorbehoud