



BACHELOR
MULTIMEDIA EN
CREATIEVE TECHNOLOGIE

FUTURE TECH & IT

2024-2025

howest
hogeschool



4 KEUZETRAJECTEN

- IoT ENGINEER**
- NEXT WEB DEVELOPER**
- XR DEVELOPER**
- AI ENGINEER**



Door nieuwe technologie impact hebben op jouw omgeving?

Wil je naast de virtuele/digitale wereld ook de echte wereld beter maken met slimme en gebruiksvriendelijke technologie? Wil je de applicaties van het internet van morgen ontwikkelen? Wil je leren door levensechte projecten te realiseren? Klinken full stack web development, artificial intelligence, augmented reality of 5G je als muziek in de oren?

Dan is de bachelor Multimedia en Creatieve Technologie je op het lijf geschreven! Na een stevige basis IT groei je vanaf het vierde semester uit tot een expert in de gekozen specialisatie.



Leren door te experimenteren

MCT, de opleiding van de toekomst, zet in op 21e-eeuws leren. Bij ons geen eindeloze monologen in overvolle collegezalen of dikke, slaapverwekkende leerboeken. We baseren onze kennislessen op echte werkveldervaringen en vullen ze aan met praktische hands-on labo's die aansluiten bij jouw voorkennis (meer hierover op pagina 11).

Je volgt niet zomaar wat losse vakken, maar wordt tegen het einde van semester 2 klaargestoomd om je eerste doel te bereiken: de uitwerking van je eerste innovatieve project. De laatste weken van dat semester heb je geen lessen of examens meer en werk je enkel nog aan je 'ProjectOne'. Daarbij breng je alles wat je de voorbije maanden geleerd hebt samen in de praktijk. Je docenten worden nu je coaches en collega's. Voor veel studenten zijn deze projectweken het échte hoogtepunt dat veel 'goesting' geeft.

Vanaf het tweede jaar heb je ieder semester een project. In 'Team Project' (semester 3) leer je projectmatig samenwerken. In semester 4 werk je samen met de industrie aan coole hightechprojecten: een nieuwe interface om filmtickets te kopen, een AI-model voor bijendetectie, een 5G-netwerk voor livevideo voor de brandweer... Deze cases zijn niet fictief, maar slimme oplossingen die vaak effectief in productie gaan. In semester 5 ga je nog verder door zelf te experimenteren met future technology.

Vraag het onze studenten: MCT studeren is een unieke, boeiende ervaring die je als geen ander klaarstoomt voor je professionele leven.



“ Alle experten* zijn het erover eens: creatief technologische oplossingen bedenken is een van de belangrijkste jobskills van de 21e eeuw. ”



Hands-on, international & future-proof

Zeggen dat MCT de opleiding van de toekomst is, is één ding. Wij maken dat elke dag waar!

Veel van onze docenten zijn ofwel actief in toegepaste onderzoeksprojecten of participeren in de studentenprojecten. Anderen hebben jaren nuttige professionele ervaring. Het is geen toeval dat MCT de eerste IT-opleiding was die zich jaren geleden al verdiepte in multimediale websites. Het was ook geen toeval dat MCT-studenten de eerste waren die experimenteerden met augmented reality, toegepaste artificiële intelligentie (al sinds 2015 opgenomen in het

programma!) en humanoïde robots. Recent kwam daar het 5G Lab bij. Wist je trouwens dat deze lesinhouden ook aan professionals gegeven worden in @Home trajecten?

De wereld is ook meer dan Vlaanderen. Je kan onze bachelor dan ook samen met internationale studenten in het Engels volgen of proeven van een buitenlandse ervaring. Dankzij ons wereldwijde netwerk van bedrijven, universiteiten en scholen kan je kiezen voor een studiesemester of een stage in het buitenland. Zo gingen onze studenten de voorbije jaren onder meer naar Zuid-Afrika, Oeganda, Taiwan, Zweden, Spanje, VS

Bij MCT krijg je het eerste anderhalf jaar een brede basisopleiding met Core modules uit vijf pijlers, namelijk Code, Design, Connect, Analyze, Integrate. Het zijn de eerste stappen in de brede IT-wereld die je moet gezet hebben. Dat maakt van jou al een stevige allrounder!

Vijf pijlers

Het opleidingsprogramma is opgedeeld in vijf pijlers: Code, Design, Connect, Analyze, Integrate.

- **Code:** hier leer je programmeren. Met vakken Basic Programming en Advanced Software Engineering.
- **Design:** de designpijler, met vakken User Experience Design, User Interface Design en Interaction Design.
- **Connect:** alles rond netwerken en infrastructuur met vakken Computer Networks, Sensors & Interfacing, Security.
- **Analyze:** waar je alles leert rond Data Science, Datamanagement en Cloud services.
- **Integrate:** op het einde van elk semester, na je examens, werk je vier weken aan een project waarin je al je opgedane kennis samenbrengt. In het eerste jaar is dat een individueel project, vanaf het tweede jaar werk je in teams voor opdrachtgevers.



MCT Core		
Semester 1	Semester 2	Semester 3
Basic Programming #PRINCIPLES #PYTHON	Full Stack Web Development #PYTHON #FLASK #JAVASCRIPT	Advanced Software Engineering #CSHARP #DOTNET
Frontend Foundations #HTML #(S)CSS #RESPONSIVE	User Interface Design #UI #DESIGN #HTML #CSS	Keuzemodule #INTERACTION DESIGN OF #CONTAINERS & ORCHESTRATION
User Experience Design #UX #TESTING #PROTOTYPE		
Computer Networks #SECURITY #DEBIAN #R.PI #RASPBIAN #APACHE #MYSQL #CCNA #CISCO	Sensors & Interfacing #RASPERRYPI #MICROCONTROLLERS #SENSORS #PROTOCOL #BITOPERATIONS	Security #PRIVACY #SECURITY #TESTING
Datamanagement #T-SQL #DBMS #MYSQL #BCNF	Data Science #INFORMATIONEXTRACTION #DATAREPRESENTATION #PREDICTING	Cloud Services #AZURE #MQTT #WEBSERVICES #IOTHUB
Prototyping #ARDUINO #SENSORS #MICROCONTROLLER #PROTOTYPING	Project One #WATERFALL #PROJECTMANAGEMENT #PROTOTYPING #MAKER #INTEGRATE	Team Project #AGILE #SPRINTS #TEAMWORK #PROJECTMANAGEMENT

● Code ● Design ● Connect ● Analyze ● Integrate

Vier unieke specialisaties

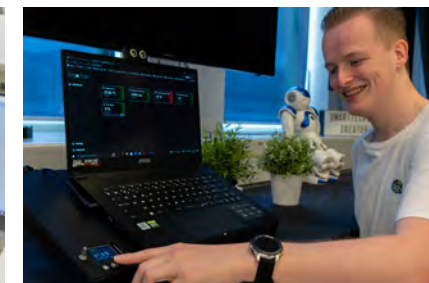
Na anderhalf jaar in de brede MCT Core opleiding kan je kiezen uit een van de vier specialisatietrajecten. Zo specialiseer je je helemaal tot een cutting-edge IT'er! Als creatieve MCT'er werk je aan projecten die de toekomst van onze wereld verbeteren. Denk aan het monitoren en verbeteren van de luchtkwaliteit met sensoren, leren via realtime Extended Reality-beelden of het laten samenwerken van robots die ook autonoom beslissingen kunnen nemen.

IoT Engineer

In de specialisatie IoT (Internet of Things) Engineer leer je hoe je slimme apparaten kan laten samenwerken. Je krijgt inzicht in verschillende soorten sensoren, connectiviteitsopties en protocollen. Je leert ook hoe je cloudservices configureert en met elkaar verbindt door middel van codering (infrastructuur as code). Bovendien krijg je in Prototyping+ de kans om je eigen slimme apparaat te ontwikkelen. Je wordt dus niet enkel een expert in connectiviteit, maar ook onderdeel van een grote en wereldwijd groeiende gemeenschap van makers.

Next Web Developer

In de specialisatie Next Web Developer focus je op het bouwen van websites en webtoepassingen. Je werkt met verschillende soorten input – een hartslag die verhoogt, een opgetrokken wenkbrauw, een nieuwe houding of een andere toon van een stem – om boeiende front-end applicaties te maken. Deze applicaties hebben een gebruiksvriendelijke interface en bieden meer interactiemogelijkheden dan enkel klikken of swipen. Je combineert het beste dat een front-end te bieden heeft met de



nieuwste back-end technologie: voice processing, eye tracking en biometrische data. Daarbij zet je AI op een slimme manier in zodat de interface kan interpreteren wat je gebruiker wil bereiken.

XR Developer

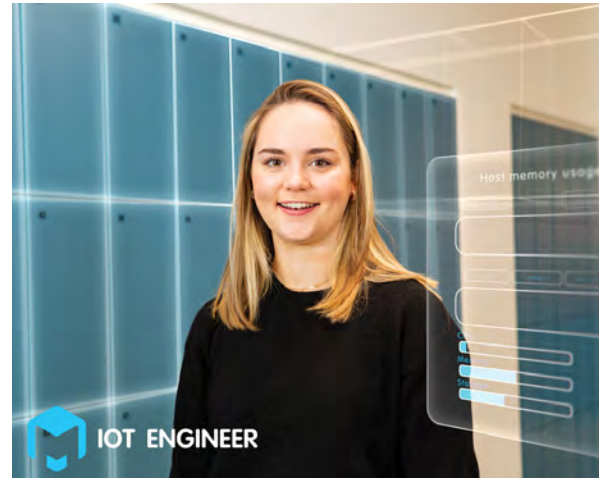
Als XR Developer leer je als één van de eersten in Vlaanderen hoe je technologieën kan gebruiken waarbij de echte wereld en de virtuele wereld versmelten. Dit opent de deur naar betere en rijkere ervaringen voor iedereen. Je krijgt een combinatie van het beste uit twee opleidingen: Multimedia en Creatieve Technologie (MCT) en Digital Arts en Entertainment (DAE). Van MCT leer je meer over gametechnologie, terwijl DAE je inzicht geeft in 3D. Je leert niet alleen hoe je een extra informatielaag bovenop de echte wereld kan plaatsen, je bouwt ook aan vaardigheden om smart devices en robots aan te sturen. Je ontwikkelt innovatieve XR-interfaces die bijvoorbeeld on-the-job-training, medische ingrepen en mobiliteit naar een hoger niveau tillen. Met MCT word je een specialist in User Experience en 3D-interfaces voor Spatial Design.

AI Engineer

Als AI Engineer specialiseer je je in artificiële intelligentie. Je bouwt AI-software en leert over verschillende soorten AI-modellen, gaande van eenvoudige regressies tot complexere modellen zoals deep learning en/of state-of-the-art reinforcement learning. Als scherpzinnige ontwikkelaar ga je nog een stap verder: je ontwikkelt een volledige back-end & API om de kracht van AI om te zetten in een innovatieve oplossing.

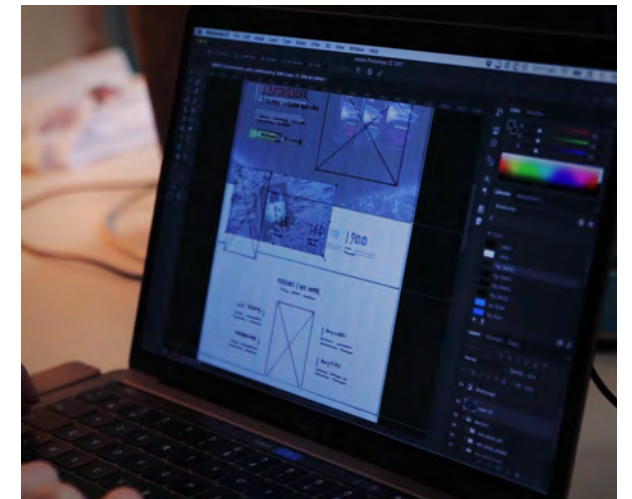
IoT Engineer

Semester 4	Semester 5	Semester 6
Network Infrastructure #CCNA1+2 #CORPORATENETWORKING #IPROUTING #CABLING	Cloud Infrastructure #AMAZON #AWS #MICROSOFT #AZURE	Stage in binnen- of buitenland
Windows & Linux OS #LINUX #DEBIAN #OPERATINGSYSTEM #IOT	Infrastructure Automation #IAC #CAC #POWERSHELL #BASH #PYTHON #TERRAFORM #ANSIBLE #GIT	
OS & Virtualisation Concepts #VMWARE #HYPERV #DATA-STORAGE	Prototyping+ #REMOTE-MANAGEMENT #EDGE-IOT #BUILDING-POC	
Applied IoT #INDUSTRIAL-IOT #DOMOTICA #IOTCONNECTIVITY #REMOTEMANAGEMENT	Robotics #LORA #5G #EMBEDDEDPYTHON #WEARABLES #EDGEAI	#TEAMWORK #ENTREPRENEUR #PROJECTMANAGEMENT #INTEGRATION
Industry Project #AGILE #SPRINTS #TEAMWORK #COMPANYPROJECTS #DEADLINES	Research Project #RESEARCH-PROJECT #THESIS #NEW-TECHNOLOGIES	Bachelorproef #REFLECTION #RESEARCH #FIELD



Next Web Developer

Semester 4	Semester 5	Semester 6
Back-End Development #NETCORE #CROSSPLATFORM #GRAPHQL #DOCKER	Future Technologies #GUESTLECTURES #SESSIONS #AI #HACKATON	Stage in binnen- of buitenland
Front-End #TYPESCRIPT #TAILWIND #FRAMEWORK #SPA	Advanced Full Stack Development #FRONT-END #BACK-END #GCP #MONOREPO	
Smart App Development #FLUTTER #MOBILE #CROSSPLATFORM #NATIVE	Containers & Orchestration #DOCKER #KUBERNETES	
Motion Design #AFTEREFFECTS #ONBOARDING #ANIMATION #LOTTIE #SCREENCASST	New Interface Design #EXTENDEDREALITY #MULTIMODALINTERACTION #WEARABLES	#TEAMWORK #ENTREPRENEUR #PROJECTMANAGEMENT #INTEGRATION
Industry Project #AGILE #SPRINTS #TEAMWORK #COMPANYPROJECTS #DEADLINES	Research Project #RESEARCH-PROJECT #THESIS #NEW-TECHNOLOGIES	Bachelorproef #REFLECTION #RESEARCH #FIELD



XR Developer

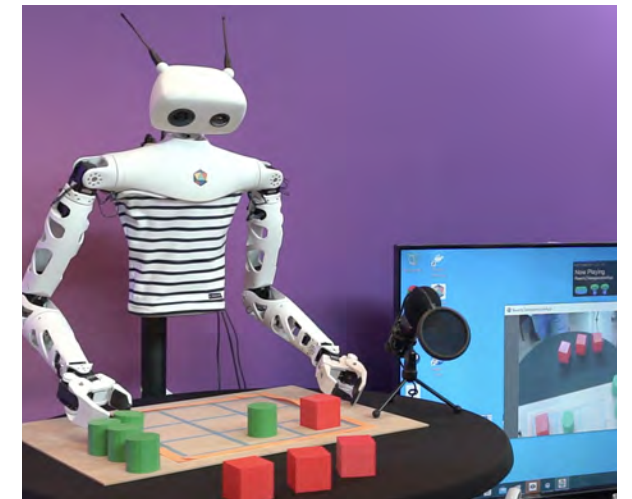
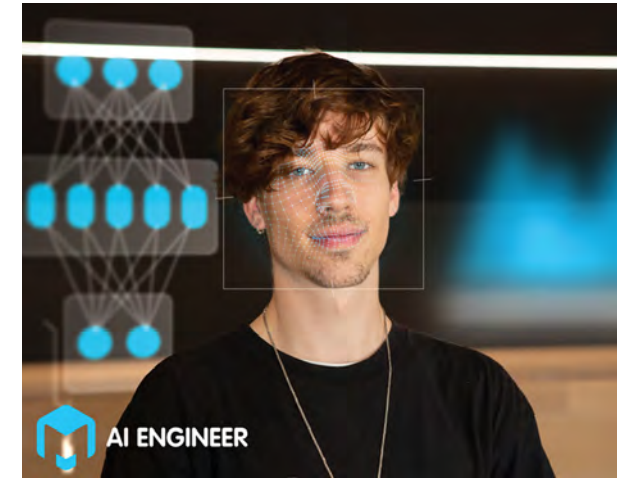
Semester 4	Semester 5	Semester 6
Unity #UNITY #3DPROGRAMMING	Experimental XR #HUMANINTERFACES #EXTENDEDINTERACTION	Stage in binnen- of buitenland
3D Fundamentals (DAE) #3D-DESIGN #MAYA #BLENDER	Mixed Reality #MR #MOBILE-AR #HOLOLENS	
Advanced Programming & Maths #PYTHON #ALGORITHM #THREADING #MATHS	Containers & Orchestration #DOCKER #KUBERNETES	
Back-End Development #NETCORE #CROSSPLATFORM #GRAPHQL #DOCKER	Robotics #LORA #5G #EMBEDDEDPYTHON #WEARABLES #EDGEAI	
Industry Project #AGILE #SPRINTS #TEAMWORK #COMPANYPROJECTS #DEADLINES	Research Project #RESEARCH-PROJECT #THESIS #NEW-TECHNOLOGIES	
		#TEAMWORK #ENTREPRENEUR #PROJECTMANAGEMENT #INTEGRATION
		Bachelorproef #REFLECTION #RESEARCH #FIELD



AI Engineer

Semester 4	Semester 5*	Semester 6
Back-End Development #NETCORE #CROSSPLATFORM #GRAPHQL #DOCKER	MLOps #KUBERNETES #CI/CD #AUTOMATEDAI #CLOUDAI	Stage in binnen- of buitenland
Advanced Programming & Maths #PYTHON #ALGORITHM #THREADING #MATHS	Deep Learning #DSP #NEURAL-NETWORKS #PREDICTIONS #CLASSIFICATIONS	
Big Data #TIMESERIES #NOSQL #TEXTSEARCH #MAPREDUCE #SPARK #STREAM #BATCH #CLOUD	Applied & Generative AI #TRANSFORMERS #OBJECTDETECTION #SEGMENTATION #GENERATIVE-AI	
Machine Learning #NEURALNETWORKS #AI #MACHINELEARNING	Reinforcement Learning #REINFORCEMENTLEARNING	
Industry Project #AGILE #SPRINTS #TEAMWORK #COMPANYPROJECTS #DEADLINES	Research Project #RESEARCH-PROJECT #THESIS #NEW-TECHNOLOGIES	
		#TEAMWORK #ENTREPRENEUR #PROJECTMANAGEMENT #INTEGRATION
		Bachelorproef #REFLECTION #RESEARCH #FIELD

*5^{de} semester bestaat als ETS (English-taught semester)



EEN DAG IN HET ZOG VAN CÉLINE

3^{DE} JAAR XR DEVELOPER



08:05u

Te voet naar de campus. Gelukkig ligt die maar op 12 minuten stappen van het station van Kortrijk.



08:30u

Tijd voor wat complexe maar boeiende **theorie**: hoe je met een neurale netwerk een slimme applicatie maakt.



12:30u

Mooi weer vandaag, dus speel ik samen met een hoop andere studenten een pizza naar binnen. Gezellig op het gras naast de campus!



13:30u

De **praktijk** in, van wireframes naar UI met goede UX. Niet zonder enige trots toon ik het resultaat aan mijn teamgenoot.



17:30u

Ontspanning! Vandaag verken ik al lopend de Kortrijkse straten. En na de wedstrijd? Nog wat hydrateren en bijpraten natuurlijk!

“Theorie wisselen we steeds af met praktijk. Dat maakt deze opleiding zo boeiend en gevarieerd.”



ONZE TROEVEN

- **Mix van theorie en praktijk:** nieuwe technologieën onder de knie krijgen doe je niet enkel door naar gepassioneerde docenten te luisteren. Daarom koppelen wij de theorielessen altijd aan praktijklabo's.
- **High-tech projectwerk:** projecten staan centraal. Dat beamen alle MCT-studenten: door projecten tot een goed einde te brengen, leer je zoveel meer en word je een professional met een voorsprong. Met ieder project verbeter je je technologie-kennis en soft skills en tank je vertrouwen voor de toekomst.
- **Leer je talenten kennen:** na een uitgebreide MCT Core kies je vanaf het vierde semester voor één van de vier specialisaties. Zo sla je de richting in die aansluit bij je interesses en talenten.
- **Werk- en stagezekerheid:** door de nauwe samenwerking met de bedrijfswereld ben je na 2,5 jaar helemaal klaar om met een voorsprong op stage te gaan. Ook dan word je weer aangenaam verrast: er zijn 300 tot 500 stageplaatsen beschikbaar voor 60 tot 80 stagiairs. Je hoeft dus zelf niet op zoek!
- **Sterke link met het werkveld:** we betrekken bedrijven al vanaf het tweede jaar. MCT heeft zijn eigen onderzoekslab rond AI, 5G en XR, wat veel projecten oplevert met de bedrijven. Daarnaast zijn er natuurlijk gastlectoren, studiebezoeken en nog veel meer. Een van de hoogtepunten is onze reis naar Silicon Valley (Howest Goes USA) of Dublin (Howest Goes Ireland).
- **Studentenparticipatie:** je krijgt de kans om bij te dragen aan de verbetering van de opleiding. Studentenparticipatie blijft niet bij wat losse babbels, maar we gaan echt aan de slag met jouw input.

- **Persoonlijke begeleiding:** onze docenten zijn aanspreekbaar tijdens de lessen. Tijdens de projectweken zijn ze je coach en collega. Bij ons geen overvolle aula's, maar kleinere klasgroepen waar iedere student tot zijn recht komt.

Studeren en ondernemen

Al vanaf de eerste lessen zetten we in op **ondernemerszin**. In het eerste jaar werk je individueel een project uit van a tot z. In het tweede jaar werk je een case uit voor een echt bedrijf en in het laatste jaar werk je interdisciplinair aan een case van een van onze vele partnerbedrijven of -organisaties.

Howest helpt je op verschillende manieren bij de opstart van je zelfstandige activiteit: opdrachten mag je waar mogelijk in het kader van je eigen startende onderneming uitvoeren en je kan stage lopen in je eigen bedrijf, onder begeleiding van de ondernemerscoach. We werken ook samen met VLAIO en VOKA en de Kortrijkse ondernemershub Hangar K.



←
**LEREN OP JOUW TEMPO
MET OF ZONDER VOORKENNIS:**

ZO DOET MCT DAT



WAAR KOM JE LATER TERECHT?



De combinatie van creatieve technologische oplossingen bedenken met ervaring in het werkveld zorgt voor een zeer gewild profiel op de arbeidsmarkt.

Door de projectmatige aanpak van de opleiding heb je sowieso al projecten gerealiseerd voor bedrijven. Na de stage in het laatste jaar ben je helemaal klaar om de arbeidsmarkt te veroveren.

Je competenties sluiten aan bij zowel klassieke IT-functies als bij cutting-edge development jobs.

Afhankelijk van de gekozen specialisatie kom je terecht in verschillende beroepsvelden, bij gevestigde waarden én start-ups. Onze alumni kiezen voor beroepen als (Big) Data Architect, Cloud Engineer, AI Engineer, Full Stack Web Developer, R&D Developer, System of Data Engineer. Er zijn ook heel wat alumni actief als projectmanager, freelancer of consultant.

Alumni vind je natuurlijk ook in de interface gerelateerde jobs zoals App, Web, iOS, Android en Front-End Developers. En last but not least, MCT'ers hebben een stapje voor in 'emerging jobs' zoals Augmented/Extended Reality Developer en Robot Interface Designer.

Feit is dat je als MCT'er vaak al je eerste contract hebt ondertekend nog voor je bent afgestudeerd. Meer dan negentig procent van alle afgestudeerden is dan ook na een paar maanden aan het werk.



Verder studeren

Met je diploma MCT krijg je toegang tot een breed aanbod aan boeiende jobs, maar uiteraard kan je ook nog verder studeren. De academische master van industrieel ingenieur is daarbij een populaire keuze. Andere studenten trekken naar het buitenland om een professioneel masterdiploma te halen.

Internationale mogelijkheden

Kijk je graag over de grenzen heen? Dan krijg je daar tijdens de opleiding MCT van Howest zeker de kans toe.

In het laatste jaar kan je kiezen om je stage in het buitenland te doen. Dat kan over de hele wereld: Nederland, Spanje, USA, Kazachstan, Taiwan, Zuid-Afrika...

Je kan ook kiezen om een korte of langere periode in het buitenland te studeren. Tijdens een vakantie kan je bijvoorbeeld naar China of Korea voor een taal- en cultuurbad.

Elk jaar gaan we ook op studiereis naar San Francisco of Dublin. Deze reizen zijn al een lange traditie en daardoor gaan veel deuren voor ons open: bij gevestigde waarden zoals Microsoft, Oracle, Pinterest, Airbnb en Google, maar ook bij veelbelovende start-ups.



AAN HET WOORD

ALUMNUS BEN VANPOUCKE NEXT WEB DEVELOPER

"Na een .net cursus in avondschoon stond mijn besluit vast: ik wou mij hier verder in verdiepen. Het programma van MCT sprak me onmiddellijk aan, in het bijzonder het keuzetraject Next Web Developer. Voor het eerste jaar had ik wel wat schrik. Zou ik het wel aankunnen om sensoren te connecteren en om er goed mee te kunnen werken? Uiteindelijk bleken deze lessen best leuk. We leerden de laatste nieuwe technologieën en werden ondersteund om zelf research te doen. Zo leerden we werken met de hololens, Azure Cloud en Artificial Intelligence. Het mooie aan MCT is dat we allemaal een brede basis binnen het IoT-verhaal krijgen, maar tegelijk heeft ieder van ons een specialisatie."



ALUMNUS JONAS BOECQUAERT DATA ENGINEER BIJ ML6

"Ik werk als Data Engineer bij ML6, een topper binnen het AI-domein. Daar krijg ik de kans om te werken met de nieuwste technologieën en met echte experts in hun vakgebied. Dat ik nu bij ML6 aan de slag ben, heb ik volledig te danken aan mijn opleiding MCT (keuzetraject AI Engineer). Ik leerde er volledige projecten zelfstandig uitwerken en bouwde zeer veel kennis op, waardoor ik perfect voorbereid was op het echte werk. Het projectwerk en de verschillende keuzetrajecten waren destijds ook de voornaamste redenen waarom ik voor MCT koos. In de eerste drie semesters kan je zo ontdekken waar je interesses liggen en daarna het traject kiezen dat daar het beste bij aansluit."



ALUMNA ANNELYN PYCK DATA SCIENTIST BIJ IBM

"Als kind was ik al gefascineerd door technologie. Toen ik twaalf was, schreef ik mijn eerste website. Deze zag er niet uit, maar bereikte toch zijn doel: geld ophalen om dieren te helpen. In die tijd wou ik uitvinder worden. Toen ik ontdekte dat je daar niet echt voor kon studeren, koos ik voor het domein dat het dichtst in de buurt kwam: Internet of Things. Er waren maar twee opties: Kortrijk of Brussel. Na een bezoek aan beide scholen was de keuze snel gemaakt: MCT aan Howest, met keuzetraject XR Developer. De leerkrachten vertelden er vol passie over hun beroep. Kortrijk is ook een veilige en gemoedelijke stad. Grappig genoeg ben ik nu toch in Brussel terechtgekomen bij een van de grootste spelers ter wereld in AI, maar gelukkig is de job meer dan de moeite waard."



WERKVELD BART DE LOOF DLC - SYSTEM INTEGRATOR

"Wij werken al een paar jaar samen met de MCT-studenten van Howest. Wat een talenten, goesting en ondernemerszin bij elkaar! We zijn daar als bedrijf heel enthousiast over. Verschillende studenten hebben na hun stage tijdens een vakantiejob verder de kneepjes van het vak geleerd én DLC Sport Systems en DLC System Integrator sterk ondersteund. Onlangs hebben we zelfs twee afgestudeerde studenten aangeworven. Stagiairs leren kennen geeft je bedrijf een boost. We kunnen het absoluut aanbevelen en kijken uit naar de toekomst met MCT."

CAMPUS

KORTRIJK WEIDE - GEBOUW A

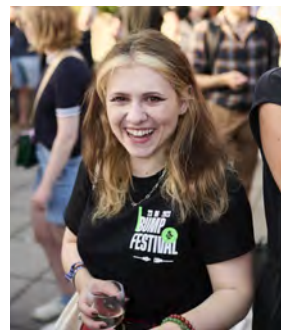


Hightech aan de Leie

De campus ligt op een boogsechut van het station en vlak bij het centrum van Kortrijk. Die ideale locatie combineren we met aangename leslokalen, persoonlijke begeleiding en hightechinfrastructuur op de campus. In Kortrijk biedt Howest naast MCT ook innovatieve opleidingen als Digital Design & Development, Industrieel Productontwerpen en Digital Arts & Entertainment aan. Die vibe, die creativiteit, die zoektocht naar innovatie, die voel je op alle campussen in de stad.

KORTRIJK, IN VOLLE EVOLUTIE

Kortrijk biedt je vandaag alles om van je studententijd een mooie periode te maken. Naast onze moderne campussen vind je er heel wat leuke eetadresjes en cafeetjes, sportfaciliteiten bij de vleet en een gevarieerd cultureel aanbod. Kortrijk is daarnaast een bruisende plek met veel ruimte voor creativiteit, innovatie, design en feestjes.



**BEZOEK DE CAMPUS EN
MAAK KENNIS MET DE OPLEIDING**

WWW.HOWEST.BE/KENNISMAKEN



NOG VRAGEN OVER DEZE OPLEIDING?

Mail naar mct@howest.be of
frederiek.berthier@howest.be
(Coördinator MCT)
Sint-Martenslatemlaan 2B,
8500 Kortrijk
+32 (0)56 24 12 44



www.mct.be



MISSCHIEN SPREKEN VOLGENDE OPLEIDINGEN JOU OOK AAN?



Toegepaste Informatica (bachelor)

Ben je gefascineerd door de digitale wereld? Droom je ervan om zelf software te ontwikkelen? Trekt het beveiligen van IT-systemen en netwerken tegen hackers je aan? De bacheloropleiding Toegepaste Informatica dompelt je er helemaal in onder. Je groeit uit tot een veelzijdige informaticus én mag jezelf ook nog eens ICT & Blockchain Consultant, Software Engineer of AI Developer noemen.



Digital Design and Development (Devine) (bachelor)

De bachelor Digital Design and Development, beter bekend als DEVINE, is dé opleiding voor de digitale makers van de toekomst. Je zet je design-, development- en researchskills in om een frisse wind van innovatie doorheen online ervaringen te jagen. Je hebt altijd de eindgebruiker in gedachten, en exploreert als *Deviner* zo creatief mogelijk de manieren waarop je het gebruiksgemak kan optimaliseren.



Digital Arts and Entertainment (DAE) (bachelor)

Deze internationaal gerenommeerde opleiding werd meermaals bekroond tot de beste gameopleiding ter wereld en dompelt je helemaal onder in de wereld van 2D en 3D. Wil je je creativiteit en digital skills maximaal aanscherpen én inzetten voor games, films en special effects? Dan is deze bacheloropleiding je op het lijf geschreven.



Digitale Vormgeving • Web Development & Design (graduaat)

Ben je niet weg te slaan van je smartphone, het internet en social media? Wil je graag ontdekken hoe mooie, gebruiksvriendelijke websites, video's en interactieve 3D tot stand komen? Je leert het in de drie keuzetrajecten van de opleiding Web Development & Design – Digitale Vormgeving: 3D Augmented Reality, Front-end Web Design en Video Content Creation.



Internet of Things (graduaat)

Ben je technisch sterk? Heb je interesse in nieuwe technologie? Als IoT-technicus sla je de brug tussen ICT-netwerken, moderne onlineapplicaties en elektrotechnische installaties van de toekomst. Je bent verantwoordelijk voor de installatie, configuratie, integratie en optimalisatie van IoT-toepassingen. Je implementeert moderne technologieën in klassieke elektrotechnische installaties, waardoor je innovatieve mogelijkheden creëert.